# 1. Add Point To Ground

## add point to ground

# 2. Assign Point Class

Параметры	Значения
from=	Номер исходного класса/классов
to=	Номер назначаемого класса
classify=	Единичная точка или вся группа (" <b>single</b> " или " <b>group</b> ")
select=	Выбор точки в заданном радиусе ("closest", "highest" или "lowest")
within=	Радиус поиска вокруг клика

assign point class from=2/to=6/classify=single/select=highest/within=2.0

# 3. Classify Above Line

Параметры	Значения
from	Номер исходного класса/классов (для классификации всех включенных в виде
	классов параметр опускается или устанавливается "999")
to	Номер назначаемого класса

### classify above line 2 6

# 4. Classify Below Line

Параметры	Значения
from	Номер исходного класса/классов (для классификации всех включенных в виде
	классов параметр опускается или устанавливается "999")
to	Номер назначаемого класса

#### classify below line 2 6

## 5. <u>Classify Close To Line</u>

Параметры	Значения
abovefrom=	Номер исходного класса/классов над верхней линией (для классификации всех включенных в виде классов устанавливается "999" или "any")
aboveto=	Номер назначаемого класса над верхней линией
abovetol=	Офсет верхней линии
closeform=	Номер исходного класса между верхней и нижней линиями (для классификации всех включенных в виде классов устанавливается " <b>999</b> " или " <b>any</b> ")
closeto=	Номер назначаемого класса между верхней и нижней линиями
belowfrom=	Номер исходного класса под нижней линией (для классификации всех включенных в виде классов устанавливается "999" или "any")
belowto=	Номер назначаемого класса под нижней линией
belowtol=	Офсет нижней линии

classify close to line abovefrom=any/aboveto=3/abovetol=0.1

## 6. Classify Fence

Параметры	Значения
from	Номер исходного класса/классов (для классификации всех включенных в виде классов параметр опускается или устанавливается "999")
to	Номер назначаемого класса

#### classify fence 1,8-10 15

### 7. <u>Classify Inside Shapes</u>

Параметры	Значения
from=	Номер исходного класса/классов (для классификации всех включенных в виде
	классов устанавливается "999" или "any")
to=	Номер назначаемого класса
expand=	Офсет границ классифицируемой области

#### classify inside shapes from=1/to=2/expand=0.5

# 8. Classify Using Brush

Параметры	Значения
from=	Номер исходного класса/классов (для классификации всех включенных в виде
	классов устанавливается "999" или "any")
to=	Номер назначаемого класса
size=	Размер «кисти»
shape=	Форма «кисти» ("circle" или "rectangle")

#### classify using brush from=1-3/to=5/size=20/shape=circle

#### 9. Classify View

Параметры	Значения
from	Номер исходного класса/классов (для классификации всех включенных в виде
	классов параметр опускается или устанавливается "999")
to	Номер назначаемого класса

#### classify view 999 1

## 10. Fix Elevation

Параметры	Значения
	Номер модифицируемого класса/классов (для классификации всех
01055-	включенных в виде классов устанавливается "999" или "any")
polygon=	Тип полигона (" <b>fence</b> ", " <b>selected</b> " или " <b>level</b> ")
percentile=	Если установлен – определяет высоту как процентиль от высот точек внутри
	полигона (значение от 0 до 100)
elevation=	Если установлен – задает фиксированную высоту
level=	Слой полигонов в dgn-файле (если установлен, <b>polygon=layer</b> )
color=	Цвет полигонов в dgn-файле (опционально)
weight=	Толщина границ полигонов в dgn-файле (опционально)
style=	Стиль границ полигонов в dgn-файле (опционально)

fix elevation class=2,8/percentile=5/level=10/color=7

## 11. Mouse point adjustment

Параметры	Значения
adjZ=	Привязка клика мыши по высоте ("1" – включена, "0" – выключена)
adjXy=	Привязка клика мыши в плане ("1" – включена, "0" – выключена)
point=	Объект привязки: "Closest" – ближайшая точка "Highest" – верхняя точка в пределах радиуса поиска "Average" – средняя точка (z и/или xy) в пределах радиуса поиска "Percentile" – z и/или xy задается процентилем в пределах радиуса поиска "Lowest" – нижняя точка в пределах радиуса поиска "tin" – z задается высотой tin-модели, xy – ближайшей точкой
class=	Класс привязки
within=	Радиус поиска вокруг клика мыши

## mouse point adjustment AdjZ=1/AdjXy=0/Point=Closest/Class=2/Within=0.5

# 12. Move Forward

Параметры	Значения
stayacive	Активировать окно сечения (опционально)
view number	Номер окна Microstation для отображения сечения (1 -8)

#### move forward stayactive 3

## 13. Move Backward

Параметры	Значения
stayacive	Активировать окно сечения (опционально)
view number	Номер окна Microstation для отображения сечения (1 -8)

#### move backward 3

### 14. Open block

Параметры	Значения
bock file	Блок проекта (опционально) – имя файла или номер блока
neighbours=	Офсет для загрузки данных соседних блоков
fit=	Окна MicroStation, в которых в которых будут отображаться все загруженные
	данные
lock=	Доступ к загруженным данным ("0" – модификация запрещена, другое значение
	– модификация разрешена)

### open block 1 fit=1/neighbours=10.0

#### 15. Create Surface

Параметры	Значения
class	Класс, по которому строится tin-модель
name	Имя модели

scan create surface 2 ground.tin

## 16. <u>Scan Display</u>

Параметры	Значения
view=	Окно MicroStation, для которого применяются установленные параметры (если
	не задано, устанавливается кликом мыши)
on=	Классы, отображаемые в окне (" <b>аll</b> " – все классы)
off=	Классы, не отображаемые в окне (" <b>аll</b> " – все классы)
color=	Атрибут визуализации (возможные значения – "class", "color", "dimension",
	"distance", "echo", "elevation", "echolen", "group", "intensity", "line", "lineint",
	"scanner", "shading", "slope")
weight=	Толщина точек ("0"-"7"), значение "-1" – соответствует "By class"
lineon=	Маршруты, отображаемые в окне (" <b>аll</b> " – все маршруты)
lineoff=	Маршруты, не отображаемые в окне (" <b>аll</b> " – все маршруты)
sparse=	Прореживание данных при визуализации ("on" или "off")
depth=	Режим сегментации объектов при визуализации ("on" или "off")

scan display view=1/off=all/on=2,3/color=scanner/sparse=off

## 17. Delete Inside Fence

Команда подтверждается кликом в окне MicroStation, требует наличия Fence или выделенного полигона.

#### scan delete inside fence

#### 18. Delete Outside Fence

Команда подтверждается кликом в окне MicroStation, требует наличия Fence или выделенного полигона.

#### scan delete outside fence

# 19. <u>Fit View</u>

Параметры	Значения
view	Окно MicroStation, в котором будут отображаться все загруженные данные
	(если не задано – окно устанавливается кликом мыши)

### scan fit view 1

#### 20. <u>Move Sun</u>

Параметры	Значения
angle	Угол поворота источника света для видов, в которых установлен атрибут
	визуализации shading

#### scan move sun 45

## 21. Open Main Toolbox

Открытие основной инструментальной панели TerraScan

scan app main

#### 22. Open Main Window

Открытие основного окна TerraScan

scan app mainwin

### 23. <u>Run Macro</u>

Параметры	Значения
Filename	Файл макроса (если полный путь к файлу не задан, файл ищется в директории, заданной переменной среды TSCAN_MACRODIR)

scan run macro c:\macro\classification.mac

### 24. Travel Step Forward

Travel Path должен быть предварительно установлен соответствующим инструментом TerraScan

Параметры	Значения
Count	Число шагов

travel step forward 2

#### 25. Travel Step Backward

Travel Path должен быть предварительно установлен соответствующим инструментом TerraScan

Параметры	Значения
Count	Число шагов

travel step backward 2